

Éducation physique et sportive

RÉFÉRENTIEL D'ÉVALUATION ETABLISSEMENT

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL - TECHNOLOGIQUE -

ETABLISSEMENT:	RNE	COMMUNE :	PEPS Responsable	
LGT Gérard de Nerval	0950647M	Luzarches	Certification:	
	0000011111		Blazy Nicolas	

CHAMP D'APPRENTISSAGE 4 - APSA : RUGBY

« Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel pour gagner »

Principes d'évaluation - Précisez de façon synthétique pour chacun des AFL et dans l'APSA : les éléments évalués, les indicateurs retenus et la temporalité de l'évaluation

- L'AFL 1 : Elle s'évalue lors de la dernière leçon et établir une note 12 points. Elle permet d'évaluer la pratique technique et tactique du joueur en rapport avec son projet de jeu
- L'AFL 2 : Elle s'évalue à partir de la leçon 5 et établit une note sur 6 points. Elle permet d'évaluer la préparation de l'élève dans le but d'améliorer un ou plusieurs items d'entrainement.
- L'AFL 3 : Elle s'évalue à partir de la leçon 5 et établit une note sur 6 points. Elle permet d'évaluer le rôle d'arbitre ou de coach.

Barème et notation

- L'AFL 1 est noté sur 12 points : Élément 1 : S'engager et réaliser des actions techniques en relation avec son projet de jeu /8 pts Élément 2 : Faire des choix au regard de l'analyse du rapport de force (4pts)
- Les AFL 2 et 3 sont notés sur 8 points. La répartition des 8 points est au choix des élèves avec les possibilités de répartition suivante :
- Option A: AFL 2 = 6 pts / AFL 3 = 2 pts
- Option B: AFL 2 = 4 pts / AFL 3 = 4 pts
- Option C: AFL 2 = 2 pts / AFL 3 = 6 pts.

Ce choix sera réalisé à partir de la leçon précédent l'évaluation. Ceci afin que tous les élèves travaillent correctement dans les 2 AFL

Indiquer pour chaque AFL les choix possibles pour les élèves :

- \bullet AFL 1: : Choix dans son projet tactique individuel et collectif (style de jeu)
- AFL 2 et AFL 3: Choix du poids relatif dans l'évaluation. Choix dans son projet d'entrainement
- AFL 3: Choix des rôles parmi plusieurs possibles.

Repères d'évaluation de l'AFL 1 : « S'engager pour gagner une rencontre en faisant des choix techniques et tactiques pertinents au regard de l'analyse du rapport de force. »

L'ÉPREUVE : Description de l'épreuve qui engage le candidat dans plusieurs oppositions présentant des rapports de force équilibrés. Pour chaque rencontre, un temps d'analyse est prévu entre 2 séquences de jeu pour permettre aux élèves d'ajuster leur stratégie

Les matchs se déroulent en 7c7, sur un terrain de 30m de large et 40m de long, avec deux zones d'embut profondes de 5mètres chacune, ainsi qu'une possibilité de transformation adaptée au contexte local (Matérialisation des poteaux). Chaque équipe affronte 2 fois le même opposant, une possibilité de troisième match reste possible pour révéler des attitudes inhibées lors des deux premiers affrontements (Possibilité de modifier les équipes et dé-mixer).

Les équipes sont mixtes avec des règles d'opposition adaptées pour encourager la mixité de gabarit et de genre.

Si l'organisation le permet, au moins un remplaçant par équipe.

Chaque match dure 8'

- La notation concernant le premier élément (S'engager et réaliser des actions techniques en relation avec son projet de jeu) est noté sur 8 points. La notation concernant le deuxième élément (Faire des choix au regard de l'analyse du rapport de force) est sur 4 points.
- L'AFL2 et 3 s'évaluent à partir de la leçon 5 et établissent une note sur 8 points. Elles permettent d'évaluer la préparation de l'élève, et différents rôles sociaux (coach, arbitrage...). L'ensemble de ces deux AFL complèteront par une note de 8 points l'évaluation de l'AFL 1.

ÉLÉMENTS À	REPÈRES D'ÉVALUATION					
ÉVALUER / 12 pts	DEGRÉ 1	DEGRÉ 2	DEGRÉ 3	DEGRÉ 4		
	Motricité simple :	Motricité globale et/ou	Motricité personnelle, variée,	Motricité singulière, complexe : <u>Créer</u>		
	Perd le ballon. Passe imprécise.	stéréotypée Avance et conserve la balle au contact. Passe précise.	et/ou complexe: Créer des situations de rupture mais pas toujours efficace. Idem degré 2	une rupture : .fixe ou décalegagne le 1 contre 1s'engage dans l'intervalle et passe la		
S'engager et réaliser des actions techniques d'attaque et de défense en	Soutien à côté du PB. Réaction tardive pour aider.	Soutien contact pour avancer. Enjambe et protège le porteur au sol.	Ajuste ses déplacements au jeu du PB	défensejeu au pied derrière la défense. Capable d'anticiper et d'enchainer sur le PB.		
projet de jeu Efficacité individuelle	projet de jeu Efficacité Bloque l'adversaire sans vitesse.	Manque de rythme dans les déplacements en largeur. Plaque et/ou bloque.	Plaque et tente de récupérer la	Jeu offensif en 2° rideau et sait s'intercaler.		
/ 8 pts	adversaire lancé.		balle.	Adapte sa conduite.		
	Rare récupération de balle.	Placement irrégulier sur 1 rideau défensif	Protection des côtés efficace.	Suppléer un partenaire dépassé.		
	Action défensive dangereuse.					

Répartition des points	0 - 1 - 2 pts 0 victoire / 1 victoire / 2 victoires	2,5 - 3,25 - 4 pts 0 victoire / 1 victoire / 2 victoires	0 vi	4,5 – 5,25 - 6 pts ictoire / 1 victoire / 2 victoires	6,5 -7,25 - 8 pts 0 victoire / 1 victoire / 2 victoires	
Pondération selon les victoires obtenes	0 i 1 m	ettra de faire évoluer la notation de chaque élément au maximum selon les victoires remportées. Exemple pour un élève placé dans le degré 4 → 3 possibilités : natch gagné → L'élève précédemment placé en degré 4 obtient la note de 6,5 pts. atchs gagné → L'élève précédemment placé en degré 4 obtient la note de 7,25 pts. natchs gagnés → L'élève précédemment placé en degré 3 obtient la note de 8 pts.				
Faire des choix regard de l'analy du rapport de force Organisati collective / 4 pts	attaque (1 fois sur 10), par	L'équipe construit occasionnellement la continuité du jeu en attaque, (3 fois sur 10) par une succession d'actions individuelles basées sur une seule forme de jeu (groupé ou déployé) exploitant peu les espaces libres. L'équipe marque occasionnellement des essais. L'équipe constitue occasionnellement un rideau défensif, qui monte uniquement à l'endroit du ballon, qui freine occasionnellement la progression et qui tente de récupérer le ballon à la fois dans les zones de combat debout et au sol (maul et ruck)		L'équipe construit régulièrement la continuité du jeu en attaque, (6 fois sur 10) par l'enchaînement d'actions pouvant alterner entre jeu groupé et déployé que le rapport de force est favorable, par une distribution des rôles pour exploiter les espaces libres. L'équipe marque régulièrement des essais. L'équipe constitue régulièrement un rideau défensif, qui monte, qui bloque régulièrement la progression du ballon (6 fois sur 10) et qui récupère occasionnellement le ballon dans les zones de combat et principalement debout	L'équipe construit systématiquement la continuité du jeu en attaque, (plus de 8 fois sur 10) par l'enchaînement d'actions mixant les 3 formes de jeu à partir d'une distribution des rôles selon les qualités de chacun et en fonction de l'état du rapport de force, pour créer et exploiter les espaces libres. L'équipe marque beaucoup d'essais et régulièrement avec bonus. L'équipe constitue systématiquement un ou plusieurs rideaux défensifs, (plus de 8 fois sur 10) qui monte et coulisse, qui récupère régulièrement le ballon dans les zones de combat debout et au sol et dans le jeu courant. (6 fois sur 10)	
Répartition des points	0 - 0,5 - 1 pts 0 victoire / 1 victoire / 2 victoires	1,25 - 1,50 - 2 pts 0 victoire / 1 victoire / 2 victoires		2,25 – 2,50 - 3 pts ictoire / 1 victoire / 2 victoires	3,25 -3,50 - 4 pts 0 victoire / 1 victoire / 2 victoires	

^{(1) -} Pour chacun des 2 élèments de l'AFL1, les co-évaluateurs positionnent l'élève dans un degré puis ajustent la note en fonction de la proportion des oppositions gagnées

Repères d'évaluation de l'AFL 2 : « Se préparer et s'entraîner, individuellement ou collectivement, pour conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel. »

Préciser les modalités d'évaluation de l'AFL2: Lors de la leçon 5, le joueur (à l'aide de sa fiche d'entrainement) exprime ses besoins pour progresser. Puis, au début de la leçon 6, il a 20 minutes pour choisir un thème de travail, proposer une situation de travail en rapport avec ce thème et la réaliser.

Cocher: X au fil de la séquence d'enseignement - éventuellement ☐ le jour de l'épreuve

Eléments évalués	DEGRÉ 1	DEGRÉ 2	DEGRÉ 3	DEGRÉ 4
Cohérence du bilan et du thème de travail proposé Cohérence de la situation décrite et du thème choisis.	Entrainement inadapté Faible engagement dans les phases de répétition nécessaires à	Entrainement partiellement adapté Engagement régulier dans les phases de répétition nécessaires à la stabilisation des apprentissages. L'élève a besoin d'être guidé dans ses choix d'exercices.	Entrainement adapté Engagement régulier dans les différents exercices. L'élève identifie un point fort ou un point faible et choisit des exercices adaptés pour les travailler	Entrainement optimisé Engagement régulier dans les différents exercices. L'élève identifie plusieurs axes de progrès et choisit et ordonne des exercices adaptés pour les travailler.
Répartition des points selon le degré atteint	0 - 1 pt	1,5 - 2,5 pts	3 – 4,5 pts	5 -6 pts

Repères d'évaluation de l'AFL 3 : « Choisir et assumer les rôles qui permettent un fonctionnement collectif solidaire. »

L'élève est évalué dans au moins deux rôles qu'il a choisis.

Préciser les modalités d'évaluation de l'AFL3: L'AFL 3 s'évalue à partir de la leçon 5 et établit une note sur 8 points. Elle permet d'évaluer l'élève dans la pratique de différents rôles sociaux (coach, arbitrage...). Il a le choix de la répartition des points et doit sélectionner deux rôles sur trois proposés.

Cocher : X au fil de la séquence d'enseignement - éventuellement 🖵 le jour de l'épreuve

RÔLE PROPOSE : COACH Eléments évalués	DEGRÉ 1	DEGRÉ 2	DEGRÉ 3	DEGRÉ 4
Problèmes Identifiés prioritaires (1 ou 2) SRP proposée et conseils données Rigueur de l'observation Bilan du réinvestissement	Coach inactif	Coach qui identifie mais qui a du mal à trouver des solutions efficaces	Coach attentif qui est capable de proposer 1 à 2 SRP efficace	Coach conscient, véritable support de progrès grâce à une analyse fine et des SRP efficaces
Répartition des points selon le degré atteint	0 - 1 pt	1,5 - 2,5 pts	3 – 4,5 pts	5 -6 pts
DÔI E DDADASE .				
RÔLE PROPOSE : ARBITRE Eléments évalués	DEGRÉ 1	DEGRÉ 2	DEGRÉ 3	DEGRÉ 4
	DEGRÉ 1 Elève passif	DEGRÉ 2 Elève semi - actif - avec des erreurs d'arbitrage	DEGRÉ 3 Elève actif, annonces sans hésitations, maitrise le vocabulaire.	DEGRÉ 4 Elève arbitre : annonce à voix haute (Connaît et fait respecter les règles.

RÔLE PROPOSE : Organisateur Eléments évalués	DEGRÉ 1	DEGRÉ 2	DEGRÉ 3	DEGRÉ 4
L'élève organise et veille au bon déroulement des rencontres. 3 leçons permettent d'évaluer cela , mais une seule pour chaque élève	Organisation orale et peu évidente	Organisation écrite, peu évidente	Organisation écrite, des erreurs	Organisation écrite, vérification des déroulement, tenue de la feuille et veille au bon déroulement
Répartition des points selon le degré atteint	0 - 1 pt	1,5 - 2,5 pts	3 - 4,5 pts	5 -6 pts